

数理情報学モデル論概論 2

Deutsch-Jozsa の量子アルゴリズム

問題 DJ

入力：関数 $f : \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}$. ただし, f はオラクル (ブラックボックス) として与えられる.

制約: f は

(a) constant, すなわちすべての $x \in \{0,1\}^n$ について $f(x)$ は等しい

(b) balance, すなわち 2^{n-1} 個の $x \in \{0,1\}^n$ について $f(x) = 1$ で残りは $f(x) = 0$.

出力: f が (a) なら YES, (b) なら NO.

定理 (Deutsch-Jozsa 1992). DJ は古典アルゴリズムで誤りなく解くためには最悪で $2^{n-1} + 1$ 回の f への質問を要するが, 量子アルゴリズムでは 2 回の質問で誤りなく解ける.

Deutsch-Jozsa の量子アルゴリズム

1. $n + 1$ 個の量子ビットを状態 $|0^n\rangle_A |0\rangle_B$ に準備する.

2. レジスタ A の各量子ビットに H を施す. すると量子状態は

$$\frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{x \in \{0,1\}^n} |x\rangle_A |0\rangle_B$$

になる.

3. A に格納された x をオラクルに質問してその答えを B に書き込む. すると量子状態は

$$\frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{x \in \{0,1\}^n} |x\rangle_A |f(x)\rangle_B$$

になる.

4. B に量子ゲート Z を施す. すると量子状態は

$$\frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{x \in \{0,1\}^n} (-1)^{f(x)} |x\rangle_A |f(x)\rangle_B$$

になる.

5. 再び A に格納された x をオラクルに質問してその答えを B に書き込む. すると量子状態は

$$\frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{x \in \{0,1\}^n} (-1)^{f(x)} |x\rangle_A |0\rangle_B$$

になる.

6. レジスタ A の各量子ビットに H を施したのち, 測定する.

7. 測定値が 0^n なら YES, そうでなければ NO と判定する.

量子指紋

通信計算問題 EQ

設定：A は入力 $x \in \{0,1\}^n$, B は入力 $y \in \{0,1\}^n$ を持つ。R は入力を持たない。A および B は R にメッセージを送ることができる。

目的：A,B はなるべく短いメッセージで R に $x = y$ か否かを判定させたい。

定理 EQ の通信計算量について以下のギャップが得られる。

- (i) 古典のメッセージでは EQ を誤り確率 $1/3$ で解くには $\Omega(n)$ の長さを必要とする。
- (ii) 量子のメッセージでは EQ を誤り確率 $1/3$ で解くには $O(\log n)$ の長さでよい。

量子指紋プロトコル

\mathbb{F} をサイズ $100n$ の有限体とする。 n ビット列 $x = x_1 \cdots x_n$ に対して多項式 $p_x(z)$ を $p_x(z) = \sum_i x_i z^{i-1}$ とする。

1. A は量子状態

$$|\phi_x\rangle = \sum_{z \in \mathbb{F}} |z\rangle |p_x(z)\rangle,$$

B は量子状態 $|\phi_y\rangle = \sum_{z \in \mathbb{F}} |z\rangle |p_y(z)\rangle$ を R に送る。

2. R は $|\phi_x\rangle = |\phi_y\rangle$ か否かを以下の SWAP テストと呼ばれる方法でチェックする。

[SWAP TEST]

- S1. 余分に $|0\rangle$ を用意して、状態 $|0\rangle_R |\phi_x\rangle_S |\phi_y\rangle_T$ を準備する。
- S2. レジスタ R に H を施す。
- S3. R の値が 1 なら S と T を交換する。すると状態は

$$\frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle_R |\phi_x\rangle_S |\phi_y\rangle_T + |1\rangle_R |\phi_y\rangle_S |\phi_x\rangle_T)$$

になる。

- S4. R に H を施す。すると状態は

$$\frac{1}{2}|0\rangle(|\phi_x\rangle|\phi_y\rangle + |\phi_y\rangle|\phi_x\rangle) + \frac{1}{2}|1\rangle(|\phi_x\rangle|\phi_y\rangle - |\phi_y\rangle|\phi_x\rangle)$$

になる。

- S5. R を測定して 0 なら YES, 1 なら NO を出力。

参考文献

H. Buhrman, R. Cleve, J. Watrous, R. de Wolf. Quantum fingerprinting. *Physical Review Letters* **87** 167902 (2001).